

Zdroje k bakalárskej práci

Softvérová podpora vyučovania matematiky Hejného metódou prostredie Susedia

Kristína Karafová

Ciel práce

- ❖ Vytvoriť mobilnú aplikáciu (pre tablet) na tému zvoleného prostredia Hejného matematiky,
- ❖ musí spĺňať zásady tvorby didaktického softvéru,
- ❖ aplikácia precvičuje každú úlohu/úroveň na sade predvolených a generovaných zadanií,
- ❖ žiak má možnosť vytvoriť vlastné zadanie v rámci každej úlohy/úrovne.

Východiskové odborné práce

❖ <https://www.h-mat.cz/> , <http://www.ucmeradi.sk/o-metode/>

➤ 12 základných princípov metódy,

➤ vývoj Hejného metódy

❖ Matematika 1 (2. diel) učebnica pre 1. ročník základnej školy,

❖ Matematika 4 pracovný zošit pre 4. ročník základnej školy

Praktická část

Unity

- <https://docs.unity3d.com/Manual/index.html>

C# scripting

- <https://unity3d.com/learn/tutorials/s/scripting>

Podobné práce

- <https://www.matika.in/sk>



ÚLOHA Č. 2/5
SÚČET TROCH SUSEDNÝCH ČÍSIEL JE 9.

?	1	8
?	?	1
8	?	?
0	?	?

MÁM HOTOVO! OBNOVIŤ!

INŠTRUKCIE, AKO RIEŠIŤ ÚLOHU:
DOPLŇ ČÍSLA V TABULKE (DO OKIEN SUSEDOV V PANELÁKU) TAK, ABY SÚČET TROCH SUSEDNÝCH ČÍSIEL V RIADKU I V STĽPCI BOL VŽDY ROVNÝ ZVOLENÉMU ČÍSLU.

Podobné staršie bakalárske práce

- ❖ Prostredie Hadíky, Katarína Fabianová
- ❖ Prostredie Deda Lesoňa, Alžbeta Bachroníková
- ❖ Prostredie Súčtových trojuholníkov, Daniel Linhart
- ❖ Prostredie Násobilkové štvorce, Martin Sadloň
- ❖ Prostredie Parketovanie, Adam Turňa

Ďakujem za pozornosť
