

Pravidlá hry

Martin Mojžiš

mechanika 0

Prednášky a cvičenia

- ◆ tak ako je v rozvrhu (kým je škola otvorená)
- ◆ MS Teams v časoch ako v rozvrhu (po zavretí školy)
- ◆ prihlásiť sa pod školskou mailovou adresou
- ◆ prednáška sa volá Mechanika
- ◆ nájdete tam aj (vo forme pdf) prezentácie zo všetkých prednášok, ktoré už odzneli

Odporúčaná literatúra

- ♦ akákoľvek učebnica mechaniky (univerzitná úroveň), z ktorej sa vám dobre učí
- ♦ napríklad: Halliday, Resnick – Fyzika I
- ♦ veľmi odporúčam:
záznamy tejto prednášky, ako ju robil Vlado Černý

<http://davinci.fmph.uniba.sk/~cernyl/>

Hodnotenie

- ♦ celkove 100 bodov, pričom $100 = 40 + 60$
- ♦ 40 bodov cvičenia počas semestra
 - ♦ 10 malých písomiek po 2 body
 - ♦ 2 väčšie písomky po 10 bodov
- ♦ 60 bodov záverečná skúška
 - ♦ 35 písomná časť
 - ♦ 25 ústna časť

A >85 bodov

B >75 bodov

C >65 bodov

D >55 bodov

E >45 bodov

FX

Kruté špeciálne pravidlo

- ◆ Ak počas ústnej skúšky zistím, že skúšaný v podstate ničomu nerozumie, dostane FX, aj keby mal 75 bodov (bude sa to chápať tak, že body získal podvodom, alebo sa veci iba nabíľoval, ale vôbec im nerozumie)

Dobrá a zlá správa na záver

- ◆ Každú známku okrem FX si môžete o stupeň zlepšiť, ak ma presvedčíte, že viete riešiť úlohy z mechaniky v Pythone
- ◆ 1-weekendový kurz Pythonu sa dá nájsť tu <http://davinci.fmph.uniba.sk/~cernyl/mechanika/Python.pdf>
- ◆ vynikajúce úlohy a programy nájdete tu <http://davinci.fmph.uniba.sk/~cernyl/mechanika/Python/>
- ◆ Ak zistím, že to skúšate, aj keď fyzikálne úlohy v Pythone poriadne riešiť neviete, známku vám o stupeň zhorším