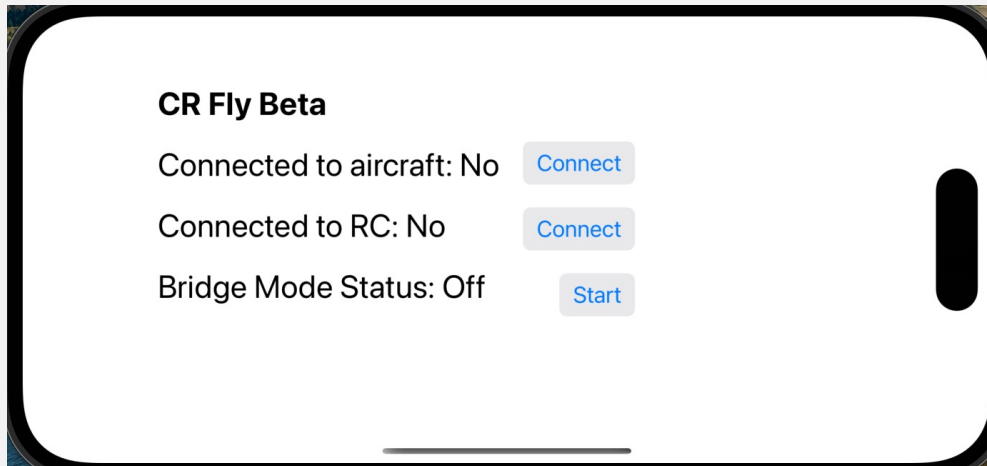


REPORT – ZIMNY SEMESTER

Lukáš Bujňák, 2INF

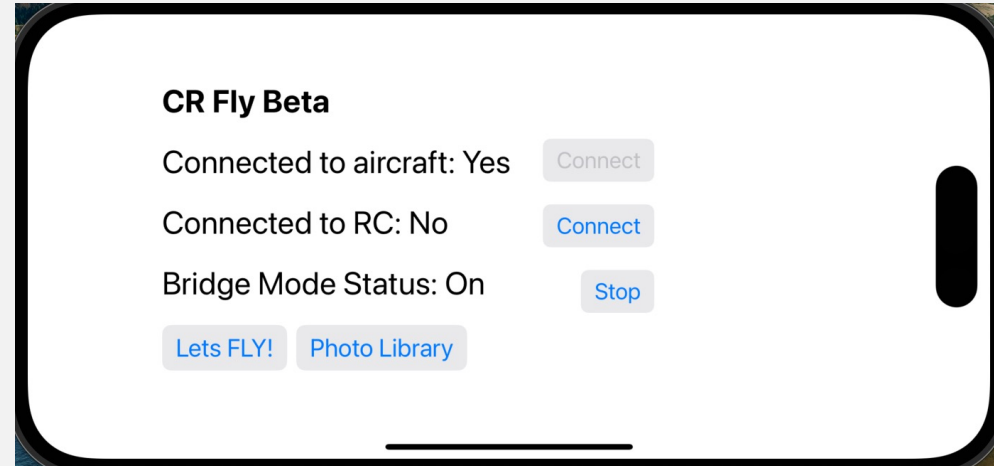
MAINVIEW



- Obrázok č.1

- Stav aplikácie bez pripojenia k dronu

- Budú pridané funkcionality na preview 3D modelu v aktualnom projekte v Reality Capture

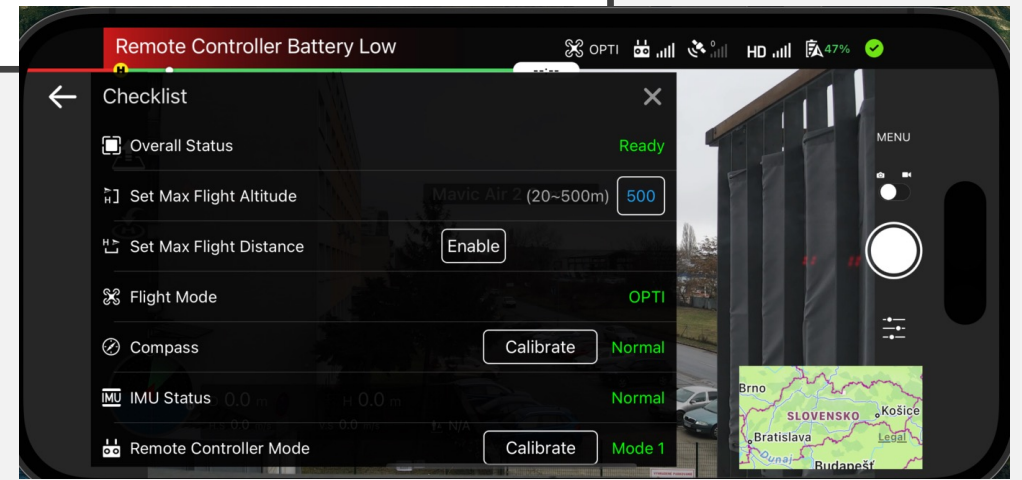
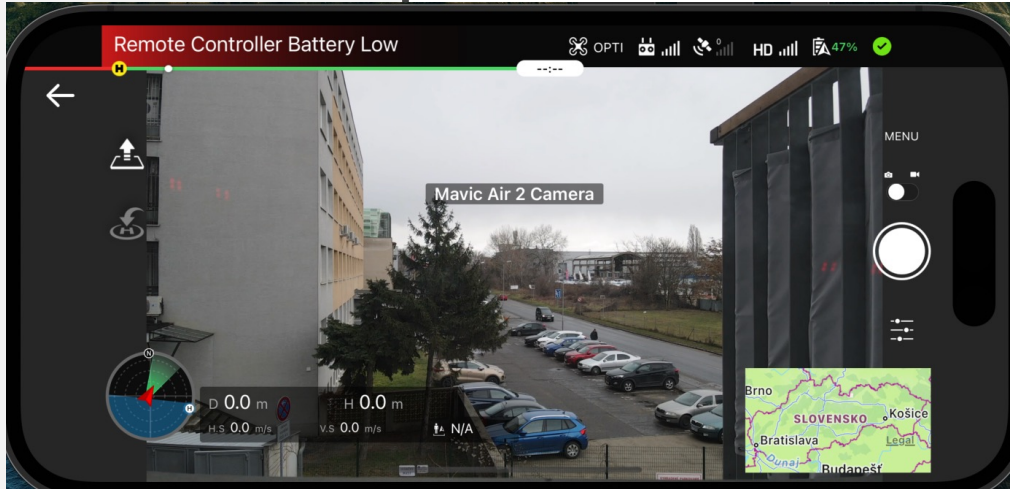


- Obrázok č.2

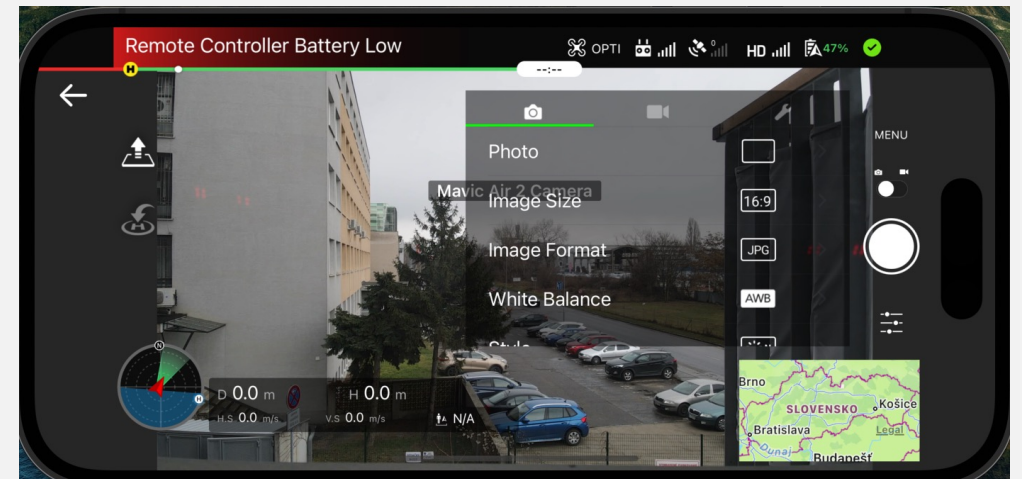
- Stav aplikácie po nadviazaní spojenia s dronom, priamo cez USB do mobilu alebo Bridge mode(developer mode – tcp connection medzi emulátorom a mobilom, ku ktorému je USB z RC controllera pripojený)

- Dve nové tlačidlá(Let's Fly – FPV View, Photo lib – Library View)

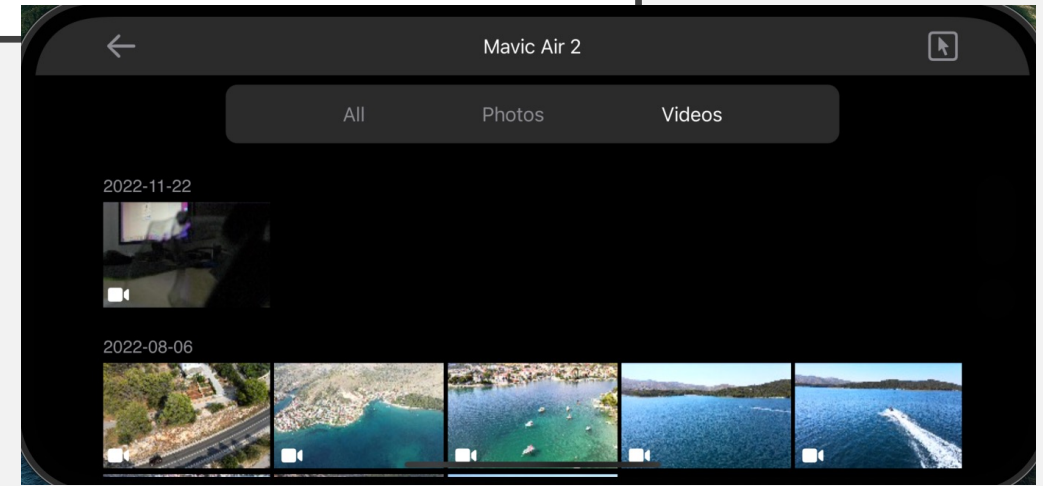
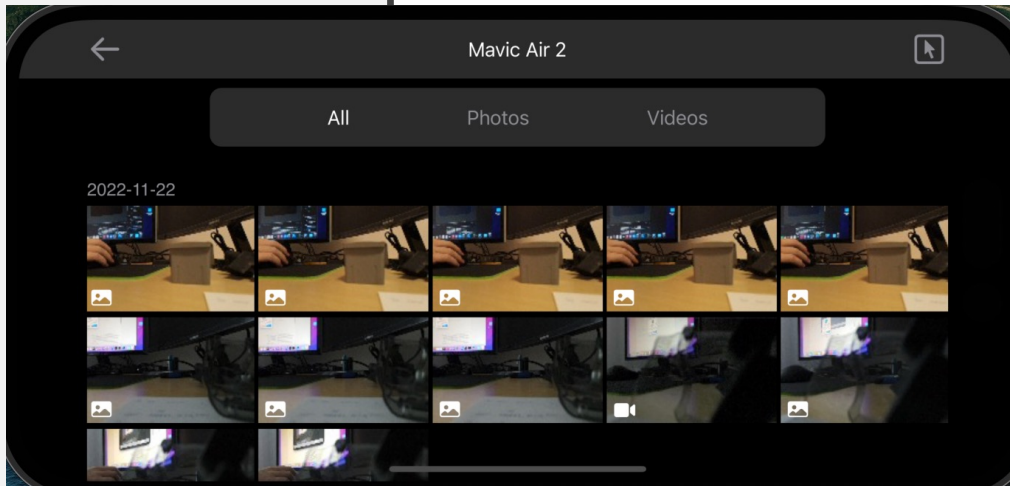
FPV VIEW



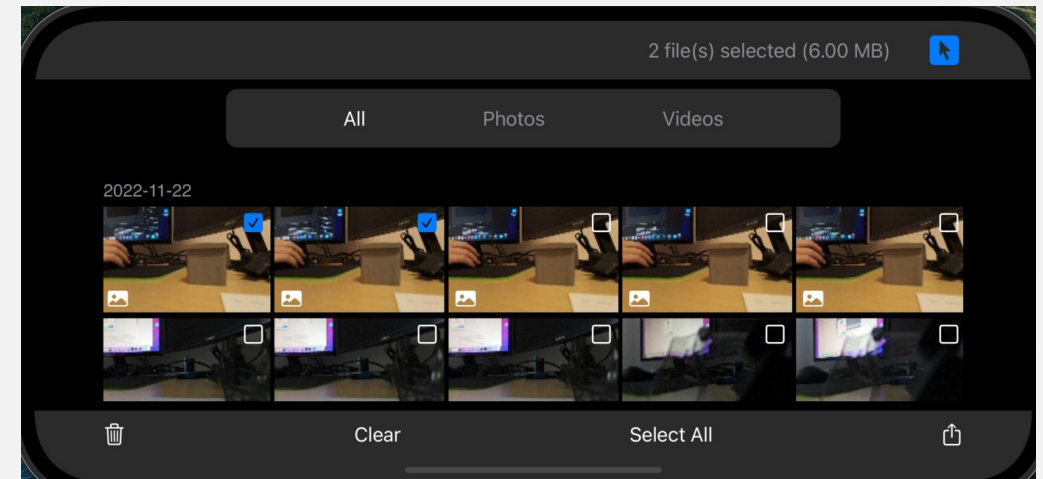
- Všeobecný View od DJI, implementovateľný z DJI UXSDK, s možnosťami úprav
- Obsahuje: Live prenos z kamery, Checklist, Informácie o drone, Úprava nastavenia kamery, Možnosť automatického pristátia/vzletu,...V budúcnosti bude možno mapa odstránená a FPV View bude prepojený s kalkuláciou 3D modelu
- Prepojené s RC Controllerom (zmena módu - foto/video na controlleri sa prejaví aj v aplikácii)



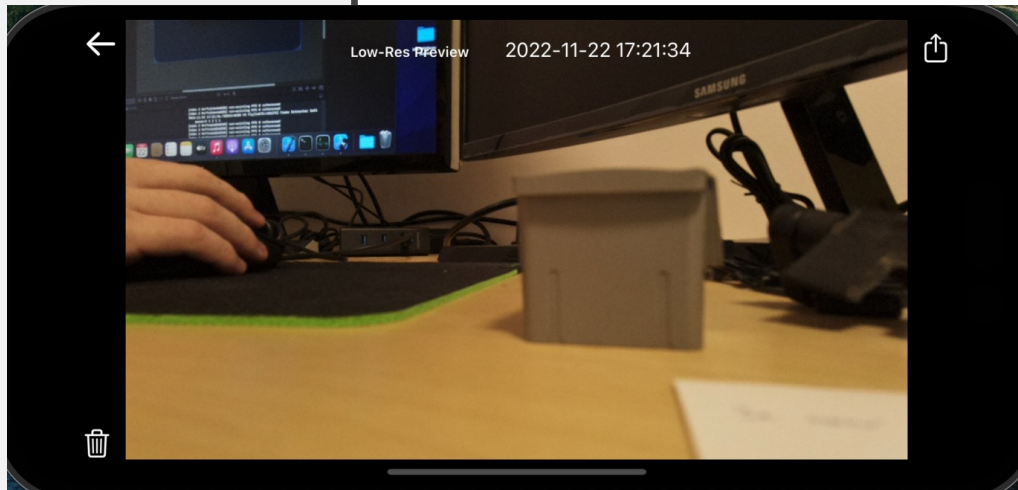
LIBRARY VIEW



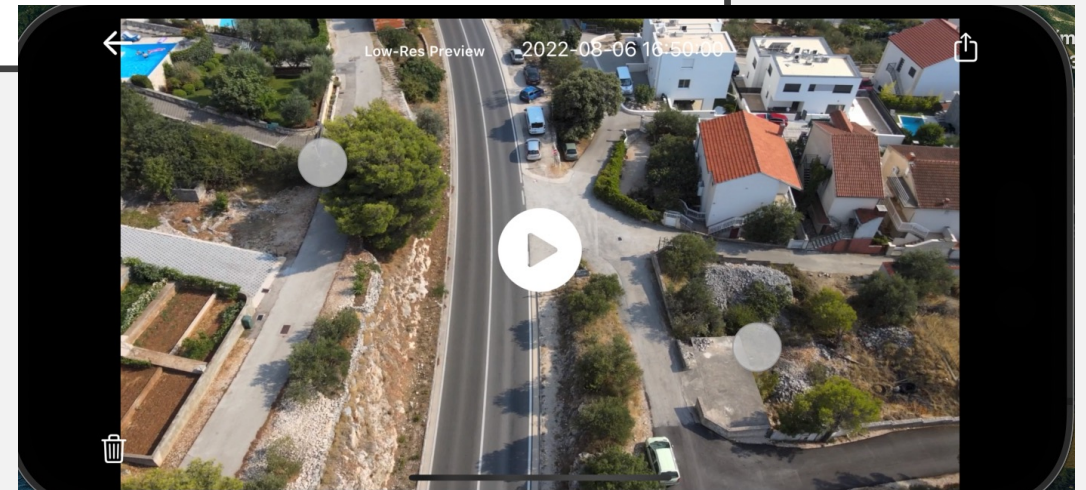
- Knižnica fotiek a videí s filtrom a selectom, zoznam fotiek je rozdelený podľa dní.
- Každý súbor s preview má označenie, aký typ to je, panorama, video, fotky,...
- Po kliknutí na preview sa zobrazí buď väčší preview fotky alebo spustí hranie videa
- Po selekcii súborov je možné fotky vymazať a bude možné odoslanie do Reality Capture(impl. v letnom semestri)



VIDEO PLAYBACK/PHOTO PREVIEW



- Photo preview, čas a datum fotky, možnosť vymazania a uploadu do Reality Capture (bude implementované v letnom semestri)



- Video Playback je možný pre všetky videa, tak isto s možnosťou odoslania do Reality Capture
- Bude pridaná možnosť posúvania času videa a skrývanie ovládacích prvkov po nejakom čase (lepšia viditeľnosť)