

# Ročníkový projekt

Lukáš Bujňák, 19.01.2023

## Report za zimný semester:

Zoznámil som sa s dvojja jazykmi na programovanie aplikácii pre iOS a asi v podstate všetky Apple zariadenia(Mac, AppleTV, Watch,..). Zároveň s programovaním mini aplikácii, ktoré by mi uľahčilo pochopenie Swiftu a Objective-C v kombinácii s SwiftUI a StoryBoard som si študoval dokumentáciu k DJI SDK, kde asi v polovici projektu som musel prejsť kvôli lepšej kompatibilite na Swift a SwiftUI, čo mi ale skomplikovalo prácu s DJI SDK. DJI SDK je písaný v Objective-C a preto som sa musel naučiť spájať tieto dva jazyky tak, aby fungovali správne.

Po prechode na Swift(UI) som si začal študovať TCP komunikáciu a triedy priamo v Swifte, ktoré uľahčia prenos dát do RC Node. Vytvoril som aplikáciu, ktorá by v aktuálnom stave slúžila aj bežnému užívateľovi na lietanie a správu fotiek(preview, delete). Sťahovanie priamo do mobilu nie je implementované, nakoľko na to aplikácia slúžiť nebude(možno v budúcnosti implementujem).

Aplikácia bola testovaná na emulácii, pretože na komunikáciu s dronom je potrebný kábel a tak nie je vidno čo aplikácia robí a čo by robiť nemala. Aktuálne pracujem na trochu problémovej veci(preview videa, ovládacie prvky, pause, resume, zmena času videa) a dobehol ma termín, no v najbližších dňoch bude ďalší commit.