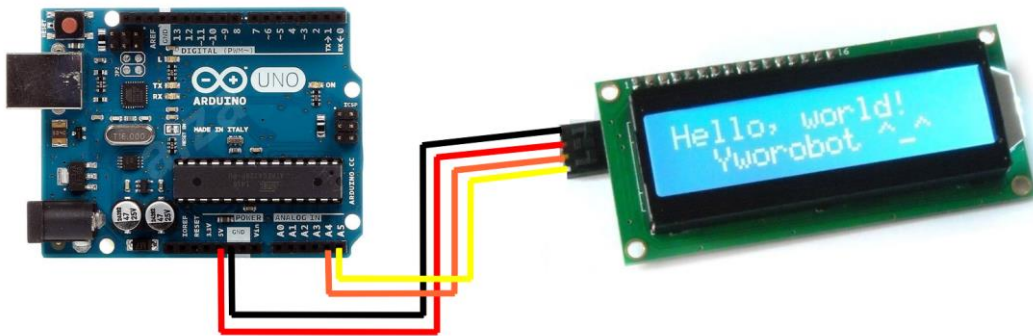


## Arduino – LCD displej s s modulom I2C zbernice

Modrý LCD displej s bielym podsvietením, ktorý máte k dispozícii, je vybavený modulom zbernice I2C. To znamená, že na pripojenie k Arduino stačia 4 vodiče: Dva napájacie a dva vodiče zbernice.



Zapojenie: GND -> GND, VCC -> +5V, SDA -> A4, SCL -> A5

### Program:

```
// Arduino a LCD displej 16x2 s I2C zbernicou

#include <Wire.h> // Štandardná knižnica I2C, netreba inštalovať
#include <LiquidCrystal_I2C.h> // Knižnica "LiquidCrystal I2C"
                                // pre prácu s displejom

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2); // nastavenie adresy (0x3F),
                                // staršie modely displejov mali 0x27 !!!
                                // 16 = počet znakov v riadku, 2 = počet riadkov

void setup()
{
    lcd.init(); // inicializácia displeja
    lcd.backlight(); // zapnutie podsvietenia
}

void loop()
{
    lcd.setCursor ( 0, 0 ); //začiatok nultého riadku
    lcd.print("Pocet sekund: ");
    lcd.setCursor ( 0, 1 ); //začiatok prvého riadku
    lcd.print(" "); //vymazať obsah riadku
    lcd.setCursor ( 0, 1 ); //opäť začiatok prvého riadku
    lcd.print(millis()/1000); //počet sekúnd behu programu
    delay(100); //chvíľu počkáme, nech displej stále neblíkajú
}
```

### Úlohy:

1. Nastavte pomocou skrutkovača polohu modrého odporového trimra tak, aby bol displej dobre čitateľný.
2. Upravte program tak, aby na displeji zobrazil vaše mená.