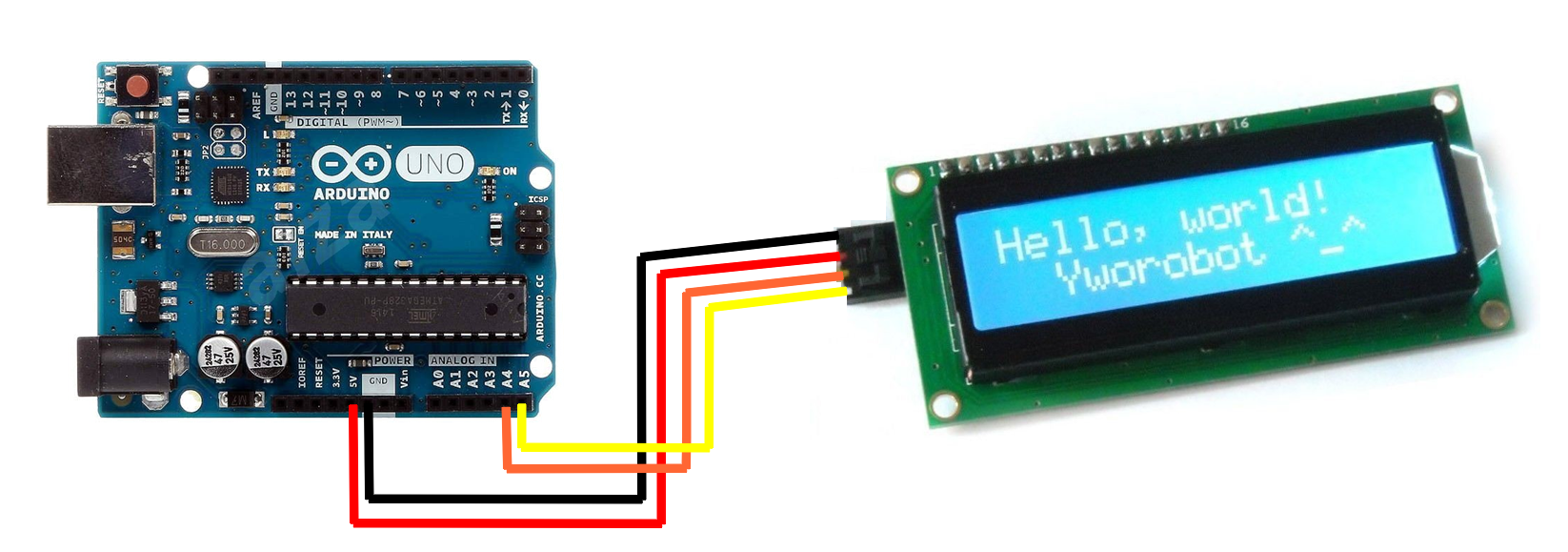
**Arduino – LCD displej s s modulom I2C zbernice**

Modrý LCD displej s bielym podsvietením, ktorý máte k dispozícii, je vybavený modulom zbernice I2C. To znamená, že na pripojenie k Arduinu stačia 4 vodiče: Dva napájacie a dva vodiče zbernice.



Zapojenie: GND -> GND, VCC -> +5V, SDA -> A4, SCL -> A5

**Program:**

// Arduino a LCD diplej 16x2 s I2C zbernicou

#include <Wire.h> // Štandardná knižnica I2C, netreba inštalovať

#include <LiquidCrystal\_I2C.h> // Knižnica "LiquidCrystal I2C"

// pre prácu s displejom

LiquidCrystal\_I2C lcd(0x27,16,2); // nastavenie adresy (0x3F),

// staršie modely displejov mali 0x27 !!!

// 16 = počet znakov v riadku, 2 = počet riadkov

void setup()

{

lcd.init(); // initializácia displeja

lcd.backlight(); // zapnutie podsvietenia

}

void loop()

{

lcd.setCursor ( 0, 0 ); //začiatok nultého riadku

lcd.print("Pocet sekund: ");

lcd.setCursor ( 0, 1 ); //začiatok prvého riadku

lcd.print(" "); //vymazať obsah riadku

lcd.setCursor ( 0, 1 ); //opäť začiatok prvého riadku

lcd.print(millis()/1000); //počet sekúnd behu programu

delay(100); //chvíľu počkáme, nech displej stále nebliká

}

**Úlohy:**

1. Nastavte pomocou skrutkovača polohu modrého odporového trimra tak, aby bol displej dobre čitateľný.
2. Upravte program tak, aby na displeji zobrazil vaše mená.