

Ročníkový projekt report

Radoslav Petrání

- Naučil som sa programovať (základy + veci potrebné k dokončeniu tejto časti projektu) v a pracovať s programom flutter
- Naprogramoval som mobilnú aplikáciu na zobrazovanie a prechádzanie kníh
- Knihy majú členitú štruktúru t.j. zbierka kníh – kniha - kapitola – podkapitola - text
- Navrhol som štruktúru pre Json files reprezentujúce túto štruktúru kníh
- V aplikácii som vytvoril obrazovky na zobrazovanie jednotlivých častí knihy + prepojenia medzi obrazovkami (prechádzanie zo strany na stranu, z kapitoly na podkapitolu . . .)
- Program načíta json daného tvaru, premení ho na objekty a vytvorí z neho View v aplikácii