

WEBOVÝ E-LEARNINGOVÝ PORTÁL PRE INTERAKTÍVNU VÝUKU PROGRAMOVANIA

Bakalárka práca

vedúci a školiteľ: Ing. František Gyarfaš CSc.

autor: Jakub Švorc

MOTIVÁCIA A CIELE

- Vytvoriť interaktívne webové prostredie na výuku programovania
- Preniesť dištančnú výučbu na jedno miesto a zjednotiť tak používané nástroje
- Poskytnúť online vývojové prostredie na rýchle spúšťanie a testovanie
- Poskytnúť možnosť ukladania odovzdaných riešení, ich testovanie pomocou unit testov alebo iných testovacích nástrojov
- Poskytnúť možnosť vysielat' (streamovat') prednášky, ukladať z nich záznamy a poskytnúť na portáli
- Motiváciou je aktuálna pandemická situácia, používanie mnohých rôznych nástrojov

ZDROJE - KNIŽNÉ

- Hlavným knižným zdrojom budú bakalárske práce:
- Marek Letavay. Virtuálne prostredie pre tvorbu interaktívnych multimedialných kurzov programovania 2013
- Andrej Jursa. Nový dlhodobý viacúčelový sklad zadaní 2013

ZDROJE ELEKTRONICKÉ

- Najčastejšie hlavné zdroje budú dokumentácie k vývojovým prostrediam:
- Oficiálna dokumentácia Microsoft pre C#/ASP.NET
- Prednášky prof. Hrušeckého z predmetu Webové Aplikácie
- W3Schools
- Neoficiálne zdroje: youtube, stackoverflow, csharpcorner

POZNÁMKA K ZDROJOM

- Uvedené zdroje nemusia byť úplne, najviac sa zrejme bude rozširovať zoznam neoficiálnych zdrojov – resp. zdrojov, ktoré pochádzajú z fór, videí, tutoriálov a iné.

PODOBNÉ PRÁCE A EXISTUJÚCI SOFTWARE

- Práce, ktoré čiastočne pokrývajú túto prácu sú:
- Online akadémie (udemy, khanacademy, pythontutor, ...)
- Systém L.I.S.T.
- Systém MOODLE
- ZOOM
- MS Teams
- Osobné stránky profesorov alebo predmetov (input.sk, dai.fmph.uniba.sk/~gyarfas, db.dai.fmph.uniba.sk/teaching, a iné.)

ĎAKUJEM